

# Dancing Stage Euromix 2

## Primer Torneo de Alicante

### Reglamentación y normas del torneo

#### Normas Generales.

1. La participación de un jugador en el torneo implica la aceptación de estas normas por parte del mismo.
2. El torneo se jugará en modalidad **stepper single**. Esto significa que los participantes bailarán canciones individuales para uno solo panel (4 flechas), ganando siempre aquel que obtenga mayor puntuación final.
3. Las canciones a bailar serán determinadas aleatoriamente, o bien, escogidas por el jugador que vaya a realizarlas, siempre según la normativa concreta de la fase en juego. Indistintamente, el jugador **siempre** podrá **elegir el nivel de dificultad** en que desea realizarlas, sin exceder los límites impuestos por la fase de juego.
4. La puntuación por la realización de una canción se corresponderá con los **cuatro primeros dígitos** de la puntuación obtenida al finalizar la misma, salvo que el jugador obtenga la máxima puntuación en MAX 300, en cuyo caso serán los **cinco** primeros dígitos. Todo esto será siempre a excepción de las situaciones previstas en la norma 5.
5. La puntuación obtenida tras bailar una canción será de **0 puntos** en los siguientes casos:
  - El jugador no consigue terminar la canción con energía en la barra de energía, obteniendo por ello un *failed*
  - El jugador se mantiene apoyado sobre la barra o sobre la máquina durante un periodo superior a 3 segundos.
  - El jugador no se encuentra presente en el momento en que le toca bailar.
6. **No** está permitido utilizar **ningún tipo de modificador** para bailar una canción. Aquel jugador que voluntaria o involuntariamente estableciese el uso de un modificador y no pudiera quitarlo será sancionado con 0 puntos en la canción siguiente que fuera a bailar.
7. A los jugadores les está permitido realizar cualquier tipo de movimientos para la realización de sus canciones, incluyendo aquellos clasificados como **Freestyle**. Sin embargo, ningún movimiento o coreografía les comportará algún tipo de puntuación adicional.
8. Cualquier comportamiento antideportivo, irrespetuoso, agresivo, xenófobo o extremista, además de otros que no se hallen citados aquí pero que impliquen una alteración irregular del orden y la buena armonía del torneo podrán ser sancionados por los organizadores con la **expulsión** del mismo del jugador que se encuentre implicado en el mismo.
9. El torneo se compondrá de dos fases consecutivas diferenciadas. La primera de ellas será la **Fase de Grupo**, en la que se formarán distintos grupos de juego en función del número de participantes, atendiendo al ranking de nivel nacional de los mismos para la selección de cabezas de serie. Después vendrá la **Fase Eliminatoria**, en la que los jugadores competirán todos contra todos en un grupo único, eliminando jugadores en cada ronda hasta llegar a la final.
10. Una vez terminado el torneo, a fin de obtener una clasificación global del campeonato, de entre aquellos jugadores que hayan sido eliminados en las distintas rondas de la Fase de Grupo, se otorgará la mejor posición a quien obtenga mayor

puntuación en la canción escogida libremente, sin tener en cuenta las demás. En caso de empate, se les designará la misma posición a aquellos jugadores que estén empatados.

11. La organización del torneo se reserva el derecho de realizar la correcta interpretación de estas normas, así como de resolver aquellos casos que puedan no estar contemplados en ellas de la forma más justa que considere posible.

## **Fase de Grupo.**

12. Una vez divididos los jugadores en los grupos oportunos, se seleccionará una **canción aleatoria** para cada uno de estos grupos, que deberá ser bailada por todos los miembros del grupo.
13. Tras la canción aleatoria, los participantes del grupo volverán a subir a la plataforma uno a uno, en el mismo orden, y escogerán libremente una canción para bailar. Esta canción, sin embargo, no podrá ser **ni la canción aleatoria** previamente jugada en la misma ronda, **ni ninguna de las canciones que el jugador haya escogido libremente hasta el momento.**
14. Cuando todos los jugadores hayan terminado de bailar ambas canciones, aleatoria y escogida, se realizará la suma de ambas para determinar quienes pasarán a la siguiente ronda, a saber, aquellos jugadores con mayor puntuación total.
15. En caso de empate entre dos o más jugadores, se resolverá siempre a favor de aquel jugador con mayor puntuación en la canción **escogida** libremente. De persistir el empate, el orden final de los jugadores empatados será determinado por sorteo.
16. Toda vez que se formen nuevos grupos de participantes, el orden de juego vendrá determinado por el orden de **clasificación** de dichos participantes en la **fase anterior**, comenzando a jugar los peor clasificados en primer lugar.
17. El torneo contará con tantas rondas de fase de grupo como la organización estime necesario en función del número de participantes.

## **Fase Eliminatoria.**

18. En esta fase todos los jugadores serán confrontados entre sí en **un mismo grupo**, eliminándose del mismo los peor clasificados al finalizar cada una de las rondas. Al igual que en la Fase de Grupo, podrán haber varias rondas.
19. Nuevamente, al comenzar cada ronda, se seleccionará una canción aleatoriamente que deberá ser bailada en primera instancia por cada uno de los participantes que no hayan sido aún eliminados. Esta canción deberá ser **diferente** a todas las canciones aleatorias de rondas anteriores de la **Fase Eliminatoria.**
20. Tras la canción aleatoria, una vez más, cada uno de los jugadores bailará una canción escogida libremente aunque, en esta ocasión, no podrá ser **ni ninguna de las canciones aleatorias** que se hayan bailado en **toda la fase eliminatoria**, **ni ninguna** de las canciones que el jugador haya **escogido libremente en todo el torneo.**
21. Al igual que en la Fase de Grupo, pasarán a la siguiente ronda aquellos jugadores que tengan una mayor puntuación total, suma de canción aleatoria y elegida.
22. Una vez más, en caso de empate, la resolución será favorable al jugador con mayor puntuación en la canción escogida libremente. De persistir el empate, el orden final de los jugadores será determinado por sorteo.
23. Finalmente, el orden de los jugadores al terminar la última ronda determinará su clasificación general final, siendo **campeón** del torneo el primer clasificado y **subcampeón** el segundo.